



**FIARC**

Federazione Italiana Arcieri  
Tiro di Campagna



# **Regolamento Italian Bowhunter Championship**

Delibera N.° 054/2020/D del 19/12/2020



## SOMMARIO

Art. 1 – Svolgimento .....	3
Art. 2 – Classi .....	3
Art. 3 – Categorie .....	3
Art. 4 – Il tiro .....	5
Art. 5 – Bersagli .....	6
Art. 6 – Predisposizione dei percorsi di gara .....	6
Art. 7 – Ufficiali di gara.....	6
Art. 8 – Round Standard 3D (2 Arrows) .....	6
Art. 9 – Hunting 3d Round (1 Arrow) .....	7
Art. 10 – Classifica Campionato IBHC FIARC .....	8
Art. 11 – Rimando.....	8



Il presente Regolamento trae spunto dal Book of Rules IFAA 2019 ma non corrisponde ad esso se non in alcune parti.

### Articolo 1 - Svolgimento

Il Campionato IBHC (Italian Bowhunter Championship) FIARC ha una durata di tre giorni consecutivi ed è articolato in:

- Giorno 1 Pomeriggio  
Conferma iscrizioni e controllo materiali  
Cerimonia di apertura
- Giorno 2 Round Standard 3D (2 Arrows)
- Giorno 3 Hunting 3D (1 Arrow)  
Premiazioni  
Cerimonia di chiusura

### Articolo 2 - Classi

Sono ammesse all'IBHC FIARC le Classi previste dal Regolamento Organico.

Nello specifico:

Classe FIARC	Sigla FIARC	Classe IFAA	Sigla IFAA	Età
Cuccioli	CUF /CUM	Cub	CF / CM	Da 7 a 13 anni
Scout	SCF /SCM	Juniors	JF / JM	Da 13 a 18 anni
Cacciatori	CAF /CAM	Adult	AF / AM	Da 18 a 55 anni
Seniores	SEF/ SEM	Veteran	VF / VM	Oltre 55 anni

### Articolo 3 - Categorie

Sono ammesse all'IBHC FIARC le seguenti Categorie:

	Tipologia FIARC	Sigla FIARC	Tipologia IFAA	Sigla IFAA
1	Arco Storico	AS	Historical Bow	HB
2	Longbow	LB	Longbow	LB
3	Arco Ricurvo Tradizionale	==	Traditional Recurve	TR
4	Arco Ricurvo Moderno	==	Bowhunter Recurve	BHR
5	Arco Nudo	AN	Barebow Recurve	BBR
6	Compound	CO	Bowhunter Compound	BHC
7	Stile Libero	SL	Bowhunter Limited	BL
8	Stile Libero Illimitato	SI	Bowhunter Unlimited	BU
9	Freestyle	FS	Freestyle Unlimited	FU

Per quanto riguarda le Categorie già contemplate nel Regolamento Sportivo FIARC, fanno testo le caratteristiche ivi contenute.

Per quanto riguarda le Categorie Arco Ricurvo Tradizionale ed Arco Ricurvo Moderno, fanno testo le caratteristiche descritte di seguito.



### **a) ARCO RICURVO TRADIZIONALE (IFAA Traditional Recurve - TR)**

È ammesso l'utilizzo di un arco ricurvo, costituito da un'impugnatura rigida centrale in legno, due flettenti a doppia curvatura e una corda. L'impugnatura può essere rinforzata con inserti polimerici o similari.

La corda è fissata a due alloggiamenti posti alle estremità dei due flettenti tramite due anelli.

La corda deve avere un unico punto di incocco formato da uno o due riferimenti per fissare la cocca.

Sull'arco e sulla corda non devono in nessun caso essere evidenti segni, fregi od accorgimenti tali da costituire un riferimento per la mira.

La lunghezza massima ammessa dell'arco ricurvo è di 64". Detta lunghezza viene misurata sulla faccia posteriore di un flettente, partendo dall'alloggiamento sul puntale (dove verrà inserita la corda quando l'arco è carico), proseguendo attraverso il pivot point dell'arco fino all'alloggiamento sull'altro puntale passando sulla faccia posteriore del secondo flettente. Tale misura viene effettuata ad arco scarico.

Sono ammesse esclusivamente le frecce di cui al Regolamento Sportivo FIARC, ma esclusivamente con impennaggio naturale.

Sono ammessi esclusivamente i seguenti accessori:

- La faretra. Se è montata sull'arco deve essere installata dal lato opposto alla finestra, all'interno della quale non deve esserne visibile alcuna parte.
- Una protezione per le dita, che non possa costituire ausilio per la mira (guantino o patella).
- Una protezione per lo scorrimento della freccia, posta sulla base e su un lato della finestra, il cui spessore non può superare 2 mm.
- Un fermafreccia da caccia che non possa costituire ausilio per la mira.
- Uno o più silenziatori fissati sulla corda, che non devono costituire un ausilio per la mira e devono essere montati ad almeno cm. 30 dal punto d'incocco.

L'aggancio deve essere eseguito tenendo la cocca tra il dito indice ed il medio ed ambedue devono concorrere alla trazione della corda.

Il punto di rilascio è libero, ma non deve mai essere variato durante lo svolgimento di una gara.

Tutte le fasi di tiro devono avvenire con entrambi gli occhi aperti.

### **b) ARCO RICURVO MODERNO (IFAA Bowhunter Recurve – BHR)**

È ammesso l'utilizzo di un arco ricurvo, costituito da un'impugnatura rigida centrale, due flettenti a doppia curvatura e una corda. Sono consentiti tutti i materiali di costruzione del riser e dei flettenti.

La corda è fissata a due alloggiamenti posti alle estremità dei due flettenti tramite due anelli.

La corda deve avere un unico punto di incocco formato da uno o due riferimenti per fissare la cocca.

Sull'arco e sulla corda non devono in nessun caso essere evidenti segni, fregi od accorgimenti tali da costituire un riferimento per la mira.

La lunghezza massima ammessa dell'arco ricurvo è di 66". Detta lunghezza viene misurata sulla faccia posteriore di un flettente, partendo dall'alloggiamento sul puntale (dove verrà inserita la corda quando l'arco è carico), proseguendo attraverso il pivot point dell'arco fino



all'alloggiamento sull'altro puntale passando sulla faccia posteriore del secondo flettente. Tale misura viene effettuata ad arco scarico.

Sono ammesse esclusivamente le frecce di cui al Regolamento Sportivo FIARC.

Sono ammessi esclusivamente i seguenti accessori:

- La faretra. Se è montata sull'arco deve essere installata dal lato opposto alla finestra, all'interno della quale non deve esserne visibile alcuna parte.
- Una protezione per le dita, che non possa costituire ausilio per la mira (guantino o patella).
- Una protezione per lo scorrimento della freccia, posta sulla base e sul lato della finestra, oppure
- un supporto per appoggiare la freccia (rest) alloggiato sulla parte interna della finestra non facente parte della base della finestra stessa. Parti di esso non devono stare sopra la freccia ed il supporto non deve costituire ausilio per la mira. Non è ammesso un supporto per la freccia ad ammortizzazione verticale.
- Uno spessore laterale alla freccia privo di funzione ammortizzante regolabile.
- Un fermafreccia da caccia che non possa costituire ausilio per la mira.
- Uno o più silenziatori fissati sulla corda, che non devono costituire un ausilio per la mira e devono essere montati ad almeno cm. 30 dal punto d'incocco.

L'aggancio e il punto di rilascio sono liberi ma non devono mai essere variati durante lo svolgimento della gara.

Tutte le fasi di tiro devono avvenire con entrambi gli occhi aperti.

#### **Articolo 4 - Il tiro**

I partecipanti alle gare sono divisi in Gruppi. Il numero massimo di persone per Gruppo è sei.

Si tira in coppia, posizionandosi sul lato destro o sinistro della linea di tiro. Da una piazzola all'altra la coppia che ha tirato per prima tirerà per ultima. Alla quindicesima piazzola del percorso gli arcieri dovranno invertire la loro posizione sulla linea di tiro.

Le frecce devono essere scoccate dal proprio picchetto verso il bersaglio collocato in linea con il proprio lato di tiro. I picchetti di tiro sono di colore nero per le classi Cuccioli (CUF/CUM), di colore blu per le classi Scout (SCF/SCM), di colore giallo per le classi Adult (AF/AM) e Veterans (VF/VM).

Nella fase di tiro, gli arcieri non potranno oltrepassare il picchetto assegnato. La parte del corpo più vicina al picchetto non deve essere distante più di 15 cm dal picchetto stesso.

Gli arcieri hanno a disposizione il tempo massimo di un minuto per scoccare ciascuna delle proprie frecce, restando nella loro posizione sulla linea di picchetto in attesa di spostarsi assieme al proprio compagno di turno al picchetto seguente o per uscire dalla postazione di tiro.

In caso di guasto tecnico all'attrezzatura o di momentanea indisposizione un arciere può abbandonare temporaneamente il proprio gruppo, avendo un tempo massimo di 30 minuti per il ritorno in gara, pena la squalifica per abbandono. All'eventuale rientro, il gruppo riprenderà il proprio percorso, accodandosi ai gruppi che intanto l'avranno superato.

I Gruppi di arcieri avranno a disposizione un tempo massimo, definito dagli organizzatori, per la consegna dei propri score, pena l'annullamento dei punteggi.



Il punteggio delle frecce viene assegnato secondo le modalità descritte nel Regolamento Sportivo FIARC vigente.

Nel caso in cui un arciere colpisca erroneamente il bersaglio del compagno di turno, sarà annullato il punteggio della sola freccia errata, senza nessun'altra conseguenza per il punteggio delle piazzole successive.

Nel caso in cui una freccia tocchi o scivoli sul terreno prima di colpire il bersaglio, il punteggio di quella freccia non sarà assegnato.

Nel caso in cui una freccia colpisca il bersaglio nella zona delimitata come base, cespuglio, roccia o altra parte esterna all'animale il punteggio di quella freccia non sarà assegnato.

Nel caso in cui una freccia colpisca le corna del bersaglio, il punteggio di quella freccia non sarà assegnato.

### **Articolo 5 - Bersagli**

I bersagli sono costituiti da sagome tridimensionali in posizione fissa.

Nelle gare dell'IBHC FIARC possono essere utilizzate solo sagome approvate secondo le prescrizioni del Regolamento Tecnico FIARC.

### **Articolo 6 - Predisposizione dei percorsi di gara**

Per la predisposizione in sicurezza dei percorsi di gara si fa riferimento alle prescrizioni del Regolamento Tecnico FIARC.

### **Articolo 7 - Ufficiali di gara**

La Compagnia organizzatrice deve garantire su ogni Campo di gara la presenza di un Responsabile che sovrintende all'allestimento tecnico e sportivo del percorso a lui affidato. Il suo compito durante la gara è quello di garantire assistenza agli arcieri in competizione, coadiuvato da altri membri dell'organizzazione.

La Compagnia organizzatrice inoltre deve garantire la presenza di un adeguato numero di responsabili maggiorenni, preferibilmente Istruttori, per accompagnare i minori durante la loro competizione.

Il Consiglio Federale nomina un Capocaccia membro della Commissione Tecnica Nazionale con il ruolo di Field Captain e la funzione di coordinare la corretta organizzazione dell'evento dal punto di vista dei Regolamenti Tecnico e Sportivo.

Il Consiglio Federale assegna ad ogni Campo di gara un Capocaccia con il ruolo di Range Marshall e la funzione di garantire ai partecipanti il corretto svolgimento della gara.

Prima dell'inizio delle gare, i Capicaccia devono verificare le attrezzature utilizzate dagli arcieri perché siano in regola con i Regolamenti e coerenti alla Categoria di Tiro assegnata.

Per ogni Gruppo, l'organizzazione designa un Responsabile (Target Captain), il cui compito è quello di assegnare il punteggio alle frecce degli arcieri, di sgomberare velocemente la piazzola e trasferirsi alla piazzola successiva. Il Capitano di piazzola è incaricato della consegna degli score al termine della gara entro l'orario definito da parte degli organizzatori, pena l'annullamento dei punteggi conseguiti da tutti gli arcieri del Gruppo.

### **Articolo 8 – Round Standard 3D (2 Arrows)**

Il percorso consiste in 28 piazzole. In ciascuna di esse gli arcieri delle classi Adults e Veterans dovranno scoccare due frecce da due diversi picchetti in avvicinamento. Scout e



Cuccioli scoccheranno entrambe le frecce dall'unico picchetto loro assegnato, che, nel rispetto delle misure massime previste per le singole Classi, non potrà mai essere più arretrato del picchetto giallo più vicino al bersaglio.

Le distanze dei bersagli sono così suddivise:

Gruppo dei bersagli	Numero di piazzole per gruppo	Numero di picchetti di tiro	Distanza Massima (1Y = 0,9144 m)		
			ADULTS / VETERANS	SCOUT	CUCCIOLI
1	6	2	60 Y	50 Y	30 Y
2	6	2	45 Y	45 Y	25 Y
3	8	2	35 Y	35 Y	20 Y
4	8	2	20 Y	20 Y	10 Y

Per ogni piazzola si somma il punteggio di entrambe le frecce.

Punteggi singola freccia:

Kill	10 punti
Vital	8 punti
Wound	5 punti



### Articolo 9 - Hunting 3D Round (1 Arrow)

Il percorso consiste in 28 piazzole. In ciascuna di esse viene scoccata una sola freccia. Le distanze sono così suddivise:

Gruppo dei bersagli	Numero di piazzole per gruppo	Numero di picchetti di tiro	Distanza Massima (1Y = 0,9144 m)		
			CACCIATORI / SENIORES	SCOUT	CUCCIOLI
1	6	1	60 Y	50 Y	30 Y
2	6	1	45 Y	45 Y	25 Y
3	8	1	35 Y	35 Y	20 Y
4	8	1	20 Y	20 Y	10 Y

Per ogni piazzola si conteggia il punteggio della singola freccia.



Kill	20 punti
Vital	16 punti
Wound	10 punti



### **Articolo 10 - Classifica IBHC FIARC**

Per ciascuna Classe e Categoria, il vincitore è l'arciere che totalizza il maggior punteggio, sommando i punteggi delle due gare svolte.

A parità di punteggio il vincitore è così determinato:

- 1) l'arciere con il più alto numero di Vital;
- 2) se sussiste ancora parità, l'arciere con il più alto numero di Kill;
- 3) se sussiste ancora parità, l'arciere con più frecce a punto.

Se la parità persiste ancora si procederà a uno spareggio ad eliminazione diretta.

### **Articolo 11 - RIMANDO**

Laddove non altrimenti specificato si applicano, per quanto compatibili, le norme contenute nello Statuto e nei Regolamenti Federali.

A handwritten signature in blue ink, consisting of several stylized, overlapping loops and lines.





# FIARC

Federazione Italiana Arcieri  
Tiro di Campagna

Affiliata IFAA  
International Field Archery Association



FIARC - Federazione Italiana Arcieri Tiro di Campagna  
Via Gianluigi Banfi 4 - 20142 Milano  
Tel. 02.89.30.55.89 - Fax 02.89.30.21.06  
segreteria@fiarc.it - amministrazione@fiarc.it - www.fiarc.it