



# FIARC

Federazione Italiana Arcieri  
Tiro di Campagna



# Regolamento Campionato Italiano 3D Indoor



## SOMMARIO

Art. 1 – Svolgimento .....	3
Art. 2 – Classi e Categorie di tiro .....	3
Art. 3 – Gare di qualificazione.....	3
Art. 4 – Il tiro .....	3
Art. 5 – I bersagli .....	4
Art. 6 – 3D Indoor FIARC 2 Freccie.....	4
Art. 7 – 3D Indoor FIARC 1 Freccia.....	4
Art. 8 – Torneo Open Indoor FIARC .....	5
Art. 9 – Finali Campionato Italiano 3D Indoor FIARC .....	6
Art. 10 – Classifica Campionato Italiano 3D Indoor FIARC.....	6
Art. 11 – Spareggio.....	6
Art. 12 – Rimando.....	6



## **Articolo 1 - Svolgimento**

Il Campionato Italiano 3D Indoor FIARC ha una durata di quattro giorni consecutivi ed è articolato in:

Giorno 1 (pomeriggio)	Conferma iscrizioni e controllo materiali Cerimonia di Apertura Cena sociale
Giorno 2	Conferma iscrizioni e controllo materiali (eventuale) Turni gare di qualificazione
Giorno 3	Turni gare di qualificazione Cerimonia di Premiazione Torneo Open (eventuale)
Giorno 4	Finali Campionato Cerimonia di Premiazione e Chiusura

## **Articolo 2 - Classi e Categorie di tiro**

Sono ammesse al Campionato Italiano 3D Indoor le Classi e le Categorie di tiro previste dal Regolamento Sportivo FIARC.

## **Articolo 3 - Gare di qualificazione**

Le gare di qualificazione si svolgono su percorsi di gara delle tipologie 1 Freccia e 2 Frecce, successivamente definite nel dettaglio.

Ciascuna gara del 3D Indoor FIARC è composta da 20 piazzole.

Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo, ben visibile, associato al bersaglio.

Ogni arciere potrà iscriversi in una sola Categoria e in una sola Classe, e per entrare in classifica dovrà necessariamente partecipare alle gare di qualificazione di entrambi i giorni.

Gli arcieri iscritti alla manifestazione sono distribuiti in gruppi composti da massimo 4 persone, e suddivisi in più turni di tiro per ciascuna gara di qualificazione.

Per ciascun gruppo sono nominati un Caposquadra e due Marcatori, con il compito di assegnare i punteggi e trascriverli sugli score.

In caso di disaccordo tra i due marcatori questo compito è attribuito al Caposquadra.

A seconda del numero degli iscritti alla manifestazione, potrà essere previsto il tiro in coppia tra arcieri dello stesso gruppo.

Di conseguenza, nelle piazzole di gruppo 4 potranno essere posizionate una coppia di sagome identiche, poste alla stessa distanza e con la stessa inclinazione rispetto alla linea di tiro; in questo caso, gli arcieri che saranno posizionati sulla sinistra della piazzola, tireranno solo e sempre sulla sagoma di sinistra, mentre gli arcieri che saranno posizionati sulla destra della piazzola, tireranno solo e sempre sulla sagoma di destra.

Ad ogni campo di gara sono assegnati due Capicaccia, che, oltre all'incarico di Giudici di gara, in qualità di Direttori di tiro hanno il compito di segnalare l'inizio e la fine di ogni turno di tiro.

## **Articolo 4 - Il tiro**

Tutte le frecce devono essere scoccate dalla stessa linea di tiro di colore giallo a un unico bersaglio.

L'arciere dovrà posizionarsi con i piedi a cavallo della linea di tiro.

Per le Classi Cuccioli è disposta una ulteriore linea di tiro di colore giallo, posta ad una distanza inferiore a quella ordinaria.



Nel caso in cui un arciere colpisca erroneamente il bersaglio di una piazzola vicina, il punteggio sarà annullato, senza nessun'altra conseguenza per il punteggio delle piazzole successive.

In ogni piazzola l'ordine di tiro tra gli arcieri è alternato.

Gli arcieri hanno a disposizione il tempo massimo di un minuto per scoccare le frecce, restando nella loro posizione sulla linea di tiro fino al segnale dei Capicaccia, dopo di che dovranno tassativamente rientrare dietro la linea di tiro ad una congrua distanza dai loro colleghi.

I gruppi hanno a disposizione il tempo massimo di due minuti per registrare il punteggio e liberare la piazzola, tornando dietro la linea di tiro.

Al termine di ogni turno di tiro, i Capisquadra si faranno carico di sgomberare velocemente il campo di gara e di consegnare gli score ai Capicaccia.

In caso di guasto tecnico all'attrezzatura o di momentanea indisposizione un arciere può abbandonare temporaneamente o definitivamente la linea di tiro previa notifica a uno dei Capicaccia.

All'eventuale rientro, l'arciere che si è allontanato non potrà rivendicare i tiri non eseguiti.

### **Articolo 5 - I bersagli**

I bersagli sono costituiti da sagome tridimensionali in posizione fissa, obbligatoriamente così suddivisi:

Gruppo 1: 4 piazzole – distanza massima 40 metri

Gruppo 2: 6 piazzole – distanza massima 40 metri

Gruppo 3: 6 piazzole – distanza massima 30 metri

Gruppo 4: 4 piazzole – distanza massima 20 metri

Nelle gare 3D Indoor FIARC possono essere utilizzate solo sagome approvate secondo le prescrizioni del Regolamento Tecnico FIARC.

### **Articolo 6 - 3D Indoor FIARC 2 Frecce**

Alle frecce che colpiscono il bersaglio nelle zone valide sono attribuiti i seguenti punteggi:

A. Prima freccia:

Perfect	16 punti
Super spot	14 punti
Spot	12 punti
Sagoma	8 punti

B. Seconda freccia:

Perfect	14 punti
Super spot	12 punti
Spot	10 punti
Sagoma	6 punti

Per ogni piazzola si sommano i punteggi delle due frecce.

### **Articolo 7 - 3D Indoor FIARC 1 Freccia**

Alle frecce che colpiscono il bersaglio nelle zone valide sono attribuiti i seguenti punteggi:

A. Prima ed unica freccia:

Perfect	30 punti
---------	----------



Super spot	26 punti
Spot	22 punti
Sagoma	14 punti

### **Articolo 8 - Torneo Open 3D Indoor FIARC**

Durante lo svolgimento del Campionato Italiano Indoor 3D FIARC è data la possibilità di organizzare un Torneo Open secondo le modalità sotto riportate.

Il Torneo Open 3D Indoor FIARC prevede e premia la partecipazione di arcieri provenienti da Federazioni arcieristiche italiane e non italiane, compresi i tesserati IFAA ed esclusi i tesserati ad Enti di Promozione Sportiva.

La partecipazione alle gare è subordinata alla compatibilità dell'attrezzatura arcieristica, come definita dal Regolamento Sportivo FIARC in vigore e come certificata dai Capicaccia in servizio alla gara.

L'iscrizione è subordinata alla disponibilità dei posti e non dà precedenza rispetto ai tesserati FIARC.

All'atto dell'iscrizione al Torneo Open l'arciere dichiara sotto la propria responsabilità:

- a) di essere tesserato presso una Federazione arcieristica italiana o non italiana o IFAA;
- b) di essere in possesso di un certificato medico abilitante all'attività sportiva agonistica o non agonistica del tiro con l'arco in corso di validità;
- c) di essere in possesso dell'attestazione di aver seguito un corso di tiro con l'arco;
- d) di non essere stato destinatario di squalifiche o sanzioni definitive e/o provvedimenti disciplinari in corso presso FIARC e/o altre Federazioni, oltre a quella di cui è attualmente tesserato.

L'assenza di una o più caratteristiche sopra descritte è causa di esclusione dell'arciere dal Torneo.

Per la partecipazione al Torneo Open, oltre alla quota di iscrizione, è richiesto il versamento di un canone la cui validità è limitata al periodo del Torneo.

La sottoscrizione di tale canone:

- non instaura alcun vincolo associativo con la Compagnia Organizzatrice della gara e/o con la FIARC;
- non determina il riconoscimento di alcun punteggio valido ai fini del Ranking Nazionale FIARC né di ogni altra graduatoria regionale prevista dalle disposizioni federali;
- non genera il riconoscimento di alcun titolo nazionale e/o regionale previsto dalle disposizioni federali;
- consente la partecipazione esclusivamente alla classifica di gara e riconosce il diritto alla partecipazione all'eventuale premiazione del Torneo Open, escludendo la possibilità di accesso alle Finali del Campionato Italiano Indoor 3D FIARC.

Con la sottoscrizione delle quote sopra indicate l'arciere, consapevole delle sanzioni previste dall'ordinamento federale, dichiara di accettare tutte le disposizioni regolamentari FIARC, e s'impegna a seguire le istruzioni fornite da Organizzatori, Capicaccia e Capisquadra, e ad osservare un comportamento corretto e leale.

In caso di comportamenti negligenti, la FIARC si riserva il diritto di procedere nei confronti dei soggetti inadempienti, eventualmente segnalandolo alla Federazione di appartenenza.

La somma dei punteggi ottenuta al termine delle due gare di qualificazione per ogni classe e categoria determinerà la classifica finale del Torneo Open 3D Indoor FIARC.



## **Articolo 9 - Finali Campionato Italiano 3D Indoor FIARC**

Accedono alle finali gli arcieri FIARC che nelle gare di qualificazione si siano classificati nei primi sei posti di ogni Classe e Categoria.

Le finali si svolgono su un campo di gara composto da 6 piazzole. I bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi:

- Gruppo 1: 2 piazzole – distanza massima 40 metri
- Gruppo 2: 2 piazzole – distanza massima 40 metri
- Gruppo 3: 1 piazzola – distanza massima 30 metri
- Gruppo 4: 1 piazzola – distanza massima 20 metri

Alle frecce che colpiscono il bersaglio nelle zone valide sono attribuiti i punteggi previsti dall'articolo 7 del presente Regolamento.

Ad ogni campo di gara sono assegnati due Capicaccia, che in qualità di Direttori di tiro hanno il compito di segnalare l'inizio e la fine di ogni turno di tiro, e di registrare il punteggio che sarà comunicato ai marcatori designati dall'organizzazione.

Durante la fase di registrazione del punteggio i finalisti stazioneranno dietro la linea di tiro.

## **Articolo 10 - Classifica Campionato Italiano 3D Indoor FIARC**

Per ciascuna Classe e Categoria, il vincitore è l'arciere FIARC che totalizza il maggior punteggio. A parità di punteggio l'ordine di classifica è così determinato:

- a) prevale l'arciere con il più alto numero di spot;
- b) se sussiste ancora parità, prevale l'arciere con il più alto numero di super spot;
- c) se sussiste ancora parità, prevale l'arciere con il più alto numero di perfect.

Se la parità persiste ancora si procede allo spareggio.

## **Articolo 11 - Spareggio**

In caso di parità tra uno o più arcieri, classificatisi nelle prime sei posizioni al termine delle gare di qualificazione o al termine della finale per decidere l'assegnazione di un piazzamento a podio, gli arcieri coinvolti dovranno disputare uno spareggio su tre bersagli scelti dall'organizzazione fra quelli presenti sul percorso.

Il turno di tiro è stabilito dai Capicaccia. Ogni arciere dovrà scoccare una singola freccia su ciascuno dei bersagli di spareggio. Alle frecce che colpiranno il bersaglio nelle zone valide verrà assegnato il punteggio di cui all'articolo 7.

L'arciere che avrà ottenuto il punteggio più alto vincerà lo spareggio.

Se la parità persiste, gli arcieri continueranno a tirare una singola freccia ciascuno su un solo bersaglio sorteggiato a cura dei Capicaccia, alternandosi al tiro, finché uno di loro otterrà il punteggio più alto.

## **Articolo 12 - Rimando**

Laddove non altrimenti specificato si applicano, per quanto compatibili, le norme contenute nei Regolamenti Federali.



# FIARC

Federazione Italiana Arcieri  
Tiro di Campagna

Affiliata IFAA  
International Field Archery Association



FIARC - Federazione Italiana Arcieri Tiro di Campagna  
Via Gianluigi Banfi 4 - 20142 Milano  
Tel. 02.89.30.55.89 - Fax 02.89.30.21.06  
segreteria@fiarc.it - amministrazione@fiarc.it - www.fiacr.it