



FIARC

FEDERAZIONE ITALIANA ARCIERI TIRO DI CAMPAGNA

Regolamento Tiro di Precisione

Gara sperimentale

Tiro di Precisione

Gara Sperimentale

Art. 1 - Svolgimento

Viene introdotta a titolo sperimentale la gara di tiro con l'arco denominata "Tiro di precisione". L'organizzazione delle gare viene affidata alle Compagnie secondo il calendario concordato dalle stesse con il Comitato Regionale di competenza. Le modalità di organizzazione e di svolgimento della gara dovranno essere conformi al Regolamento Sportivo ed ai Regolamenti Federali in vigore, salvo le eccezioni degli articoli seguenti.

La sperimentazione avrà la durata di un anno a partire dal 1/01/2002. Entro il 31/12/2002 il Consiglio Federale, in collaborazione con la Commissione Regolamenti, deciderà se prolungare la sperimentazione o rendere definitivo questo regolamento.

Art. 2 - Categorie di tiro

Sono previste tre categorie:

- a) Arco Nudo
- b) Stile Libero
- c) Stile Libero Illimitato

In ogni manifestazione è obbligatorio istituire una categoria se vi sono almeno tre partecipanti iscritti.

Art. 3 - Categoria "Arco Nudo"

- a) Sono ammesse tutte le tipologie di arco, Longbow, Ricurvo, Compound e Storico di cui agli Art. 2.3, 2.4, 2.5 e 2.8 del Regolamento Sportivo, con l'eccezione dell'Arco Ricurvo per il quale non è prevista nessuna limitazione nella lunghezza. Sono ammessi tutti gli accessori previsti nei succitati articoli.
- b) Sono ammesse le frecce indicate all'Art. 2.10 del Regolamento Sportivo.
- c) L'aggancio è libero e può essere eseguito sia con la cocca tra indice e medio che con tre dita sotto di essa.
- d) L'aggancio ed il punto di rilascio possono essere variati durante lo svolgimento di una gara.
- e) E' ammesso chiudere un occhio.

Art. 4 - Categoria "Stile Libero"

- a) E' ammesso qualsiasi arco di cui alla precedente Categoria Arco Nudo, con gli accessori previsti all'Art. 2.6 Categoria Stile Libero del Regolamento Sportivo, con l'aggiunta di mirino a scorrimento, diottra, livella, stabilizzatore senza limitazione di lunghezza, V-Bar. Non sono ammessi accessori elettrici od elettronici.
- b) Sono ammesse le frecce indicate all'Art. 2.10 del Regolamento Sportivo.
- c) L'aggancio è libero e può essere eseguito sia con la cocca tra indice e medio che con tre dita sotto di essa.
- d) L'aggancio ed il punto di rilascio possono essere variati durante lo svolgimento di una gara.
- e) E' ammesso chiudere un occhio.

Art. 5 - Categoria "Stile Libero Illimitato"

- a) E' ammesso qualsiasi arco di cui alla precedente Categoria Arco Nudo, con gli accessori previsti all'Art. 2.7 Categoria Stile Libero Illimitato del Regolamento Sportivo, con l'aggiunta di mirino a scorrimento, diottra, livella, stabilizzatore senza limitazione di lunghezza, V-Bar. Non sono ammessi accessori elettrici od elettronici.
- b) Sono ammesse le frecce indicate all'Art. 2.10 del Regolamento Sportivo.
- c) L'aggancio è libero e può essere eseguito sia con la cocca tra indice e medio che con tre dita sotto di essa.
- d) L'aggancio ed il punto di rilascio possono essere variati durante lo svolgimento di una gara.
- e) E' ammesso chiudere un occhio.

Art. 6 - Percorso

- a) Il percorso è composto da 24 piazzole. Ogni piazzola deve essere chiaramente indicata da un numero progressivo.
- b) Da ogni piazzola si scoccano due frecce, da due differenti distanze, sia da un unico picchetto su due bersagli diversi, sia da due picchetti diversi sullo stesso bersaglio.

Nel primo caso sulla tabella di piazzola deve essere indicato il posizionamento dei bersagli con le lettere A e B. Le frecce vanno tirate secondo l'ordine progressivo alfabetico.

Nel secondo caso la progressione di tiro è indicata su ognuno dei due picchetti con i numeri 1 e 2 oppure mediante una numerazione ad anelli.

- c) In un percorso si tirano in totale 48 frecce.
- d) I bersagli devono essere obbligatoriamente tutti del tipo tridimensionale.
- e) In un percorso i bersagli devono essere obbligatoriamente così suddivisi, secondo le rispettive distanze di tiro:

Gruppo 1 - 6 piazzole - Distanza massima m. 55

Gruppo 2 - 6 piazzole - Distanza massima m. 40

Gruppo 3 - 6 piazzole - Distanza massima m. 30

Gruppo 4 - 6 piazzole - Distanza massima m. 20

Art. 7 - Punteggio

- a) Super Spot: 10 punti
- b) Spot: 8 punti
- c) Sagoma: 5 punti
- d) Per ogni piazzola si sommano i punti delle due frecce. Stesso punteggio per prima e seconda freccia.